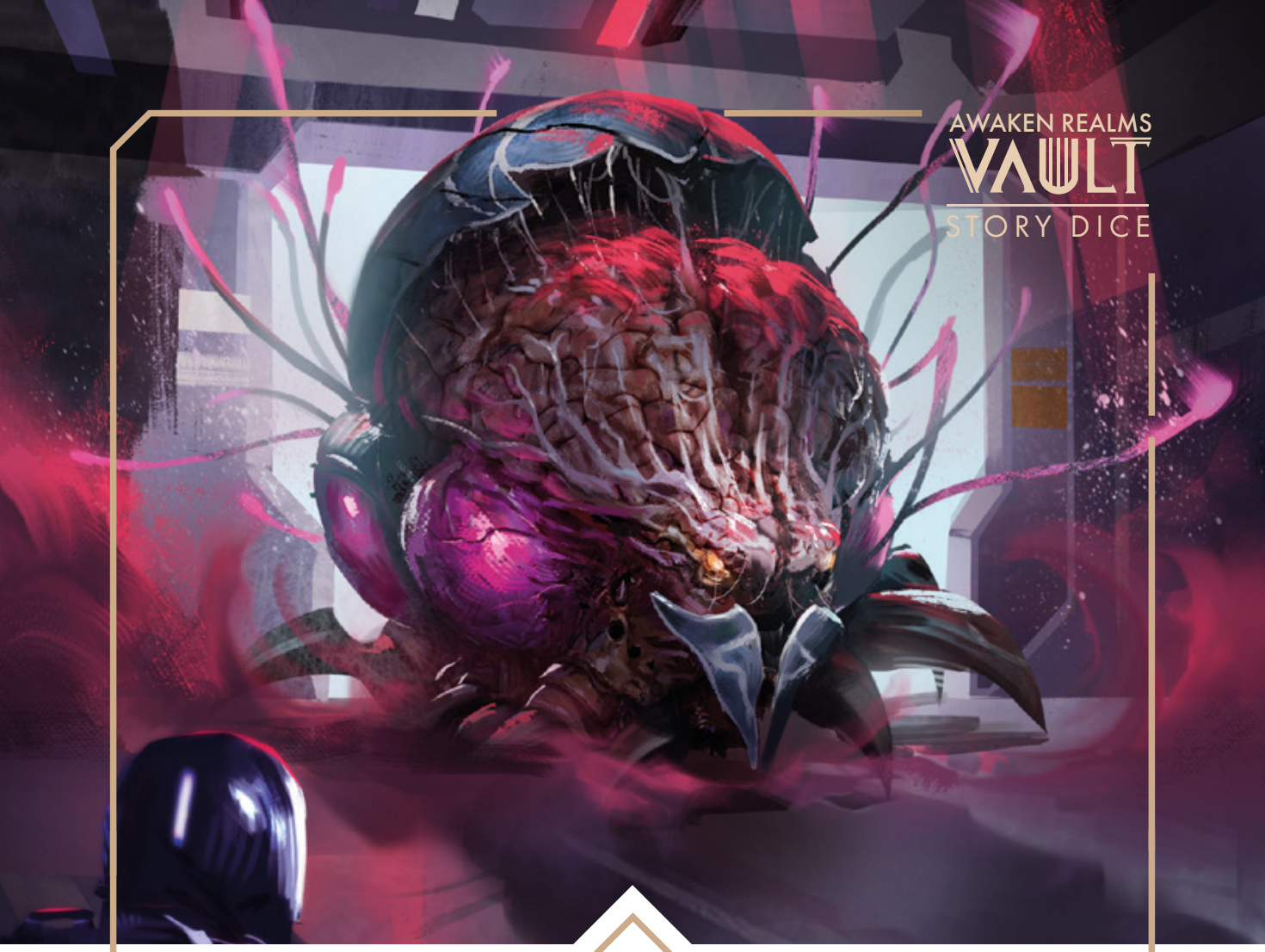
AWAKEN REALMS
VAULT
STORY DICE

Règles de D10 Alternatif

Quand vous effectuez une Action issue d'une carte Menace lors de l'étape de Test « Modifiez les résultats », vous pouvez défausser une carte Section pour lancer un D10 Alternatif :

- 0-1: Ajoutez ?!? à cette Réserve de résultats.
- 2-3: Ajoutez ?!? à cette Réserve de résultats ou pour ajouter à la place.
- 4-7: Ajoutez à cette Réserve de résultats.
- 8-9: Ajoutez + à cette Réserve de résultats.

Vous pouvez défausser 1 ou plusieurs cartes Section supplémentaires pour relancer le D10 Alternatif une fois par carte défaussée. Aucun effet de jeu ne peut affecter le D10 Alternatif, à l'exception des règles présentées sur cette carte. Les icônes ajoutées par les effets de ce dé ne peuvent jamais être soustraites de la Réserve de résultats.



Règles de dé de Danger Alternatif

Quand vous lancez le dé de Danger lors d'un Test, résolvez un effet supplémentaire après avoir vérifié le résultat sur la table suivante :

- Face vierge : + +
- :
- : Réactivez 1
- : Réactivez 2
- : Réactivez 3